**Исследовательский проект по теме: «Как будут выглядеть игры через 10-15 лет»**

**Цель**: сделать прогноз как будут выглядеть игры через 10-15 лет.

**Задачи**:

1. Посмотреть, как выглядели игры раньше и что поменялось в них.
2. Изучить какие модификации происходят и планируются.
3. На основе анализа придумать, что можно включить в игры как это будет работать.
4. Собрав все теории развития игровой индустрии представить модификации игр через 10-15 лет.

**Актуальность**: сейчас - самое время развитие технологий, они развиваются с невероятной скоростью, если сравнить игры 15 лет назад и сейчас, что тогда было лишь плодом фантазии воплотили в реальность. Весь прогресс начинается с мысли, сейчас этим проектом можно дать идею для развития игровой индустрии.

**Объект исследования**: игры сейчас, 10-15 лет назад.

**Предмет исследования**: современные технологии которые можно внедрить в игры.

**Предметная область**: информатика.

**Гипотеза**: своим проектом я хочу показать, как я вижу игры будущего, возможно люди возьмут из моего проекта идеи и попробуют их воплотить.